

Valinnaiskurssit 2017 - 2018

Valinnaiskurssit järjestetään 4. - 6. luokilla 1 tunti viikossa.

Valinnaiskurssi tunti on samaan aikaan kaikilla luokilla.

Marraskuun valinnaiskurssien tunnit pidetään teemapäivänä to 23.11. 2017 ( 5 tuntia)

## **Valintakorit ovat seuraavat:**

### **1. Kuvataide**

Kuvaamataidon VAVA-kurssin tavoitteena on erilaisiin kuvaamataidon tekniikoihin tutustuminen ja oman kuvallisen ilmaisun kehittäminen. Oppilaat osallistuvat tekniikoiden ja aihepiirien valintaan.

### **2. Ulkoliikunta**

Valinnaisen ulkoliikunnan tavoitteena on tarjota oppilaille mahdollisuus päästä liikkumaan lisää. Oppilaat pääsevät tutustumaan ja kokeilemaan erilaisia ulkoliikuntamuotoja leikkien ja pelaillen. Liikuntavavan on tarkoitus tarjota oppilaille yhdessä liikkumisen iloa ja elämyksiä.

Valinnaisen ulkoliikuntavavan sisällöt on suunniteltu toteutettavaksi kokonaista Vava-päivää lukuun ottamatta ulkona. Siksi säänmukainen varustus on tärkeä. Ensimmäisellä kokoontumiskerralla oppilaat ovat ryhmissä miettineet omia ajatuksiaan kurssin sisällöistä. Opettajat ovat oppilaiden suunnitelmien ja toiveiden perusteella koonneet syksyn valinnaisen ulkoliikunnan ohjelman. Oppilaat otetaan mukaan kehittämään leikkejä ja keksimään itse pelejä. Syksyllä 2017 järjestettävän valinnaisen ulkoliikunnan sisältöjä ovat :Norsupalloilu, lipunryöstö, koripallo, angry birds, rosvo&pole, frisbeegolf, hippaleikit, sähly, suunnistus, pöytätennis, telinevoimistelu/parkour.

### **3. Koodaus ja ohjelmointi**

Opetellaan koodaamisen alkeita.

Harjoitellaan yksinkertaista koodausta Beebot-robottien ja Scratch jr. sovelluksen avulla.

Tutustutaan Code.org-sivuston koodaustehtäviin.

Tutustutaan Scratch online-sivustoon. Halukkaille luodaan tunnukset, jonka jälkeen on mahdollista koodata omia pelejä.

Viimeinen valinnaisainekerta 23.11 on teemapäivä: tutustutaan 3D-tulostukseen Tapiolan kirjastossa sekä pidetään peli-/ohjelmointimesut, jolloin tutustutaan toisten tekemiin peleihin ja ohjelmiin.

### **4. Kirjallisuus**

Tarjotaan monipuolisia tilaisuuksia harjoitella omien kokemusten, ajatusten mielipiteiden jakamista eri viestintäympäristöissä.

Harjoitellaan erilaisia ilmaisukeinoja esitystilanteissa.

Kannustetaan kirjaston aktiiviseen, monipuoliseen käyttöön.

Etsitään itseä kiinnostavaa luettavaa, tuetaan lukemista, tuetaan lukemisen ja kirjoittamisen harrastuneisuutta.

Hyödynnetään lapsille suunnattua media- ja kulttuuritarjontaa, kirjastoa, elokuvia, teatteria ja museoita.

Suunnitellaan ja toteutetaan oppilaiden omia esityksiä.

## **5. Tanssi**

Tavoitteet:

- syvennetään oppilaan tanssi- ja rytmikkaitaitoa
- oppilas oppii ilmaisemaan itseään erilaisin tanssillisin tavoin
- oppilas oppii kohtelevaan tasavertaisesti kaikkia ryhmän jäseniä
- yhteenkuuluvuutta lisätään yli luokkarajojen
- oppilaalla mahdollisuus vaikuttaa omaan oppimiseensa
- oppilas oppii myös itse tuottamaan tanssia

Sisällöt:

- tutustutaan erilaisiin tanssilajeihin ja -tyyleihin
- yksilö-, pari- ja ryhmätanssit